Проект «Расписание соревнований по спортивному программированию»

# Актуальность задачи

В мае 2011ого года компании Google, Yandex, Topcoder, Mail.ru практически одновременно проводят свои соревнования по программированию. Каждое из этих соревнований состоит из нескольких этапов, (до семи) этапов, некоторые из этапов можно писать в разное время. Даты проведения соревнований организаторы указывают исходя из своего локального времени, и лишь некоторые из них предлагают ссылку, по которой на сайте timeanddate.com можно посмотреть время проведения соревнования с поправкой на часовой пояс пользователя. Требуется масса усилий, чтобы не забыть когда, где и что происходит.

# Суть проекта

Написать сайт-календарь, в котором будет собрана информация (по какому адресу, кто, когда и что) о проводимых соревнования по спортивному программированию.

Сайт должен включать в себя две основных возможности – просмотр и редактирование. В удобном для пользователя виде будет представлена имеющаяся информация о соревнования; заполнив соответствующую форму, пользователь сможет пополнить календарь соревнований. Кроме того для регулярных соревнований с устоявшимся форматом информирования пользователей будет реализовано автоматическое обновления календаря.

Особо следует отметить, что все времена в календаре будут по умолчанию представлены в локальном для пользователя времени.

# Детали

Хостингом для веб-приложения выбран Google App Engine – бесплатный хостинг, предоставляемый компанией Google. Google App Engine предоставляет возможность использовать один из трех языков – Python, Java, Go. Я выбираю Python т.к.

1. Python гибкий и мощный, минимизирует усилия программиста для решения конкретной задачи.
2. Python имеет очень мощную стандартную библиотеку.
3. Низкая производительность Python не существенна в данном случае, т.к. приложение не будет выполнять никаких ресурсоемких действий.

# Сроки

Работа над проектом начнется 27ого мая. Проект будет готов к концу учебной практики.